RUFANDO BOMB NEWS Notícias sem rodeios

Terca-Feira, 24 de Novembro de 2026

Equipe Heliobot Technology apresenta projetos de robótica educacional no Shopping 3 Américas

Estudantes de Cuiabá levam experiência prática de robótica para público em evento gratuito com oficinas e desafios interativos.

Estudantes da Escola Estadual Cívico-Militar Prof. Heliodoro Capistrano da Silva, em Cuiabá, apresentarão seus projetos de robótica educacional ao público neste sábado (10). O evento acontecerá na Praça de Alimentação do Shopping 3 Américas, das 14h às 19h, com entrada gratuita e atividades interativas para toda a comunidade.

A iniciativa promove uma experiência prática e envolvente sobre como a tecnologia robótica contribui para o desenvolvimento da criatividade, resolução de problemas e diferentes competências. Durante o encontro, visitantes poderão observar os robôs construídos pelos alunos, interagir com as tecnologias disponibilizadas e participar de um desafio envolvendo um labirinto controlado.

Segundo Jackson Vieira, professor de Matemática e técnico da equipe Heliobot Technology, o objetivo é transpor para o shopping a realidade do aprendizado vivido em sala de aula. "Estamos organizando uma oficina de montagem e programação que demonstra a metodologia da nossa escola e os diferenciais da educação pública. Queremos que a comunidade leve consigo a memória de cada experiência vivida durante o evento", explica.

O projeto oferece uma oportunidade significativa para os alunos compartilharem conhecimentos adquiridos no ambiente escolar, evidenciando o protagonismo juvenil e as inovações tecnológicas desenvolvidas na instituição. A atividade consolida o compromisso da escola em conectar a educação formal com a comunidade local.

Ágatha Melissa Lemos Araújo, aluna do 6º ano, destaca a expectativa da equipe em apresentar o trabalho desenvolvido. "Além das oficinas de montagem, programação e jogos recreativos, queremos usar esta plataforma para divulgar nosso projeto. Crianças e interessados poderão montar um robô que será utilizado no labirinto, controlado por um joystick de Xbox em uma competição para sair primeiro do percurso", detalha.

Heliobot Technology e suas realizações

A equipe Heliobot Technology representa Mato Grosso desde 2024 em competições da FIRST LEGO League Challenge, um programa que estimula desenvolvimento de projetos inovadores, construção e programação de robôs, além de soluções colaborativas para desafios tecnológicos.

Os trabalhos executados pela equipe envolvem conceitos avançados de programação, engenharia e lógica de resolução de problemas. Os alunos aplicam estratégias para garantir estabilidade e exatidão dos equipamentos, incluindo o uso de sensores de cor para otimizar a navegação robótica durante as missões

competitivas.

A metodologia segue quatro pilares fundamentais: Planejar, Acreditar, Aprender e Comprometer. Estes princípios reforçam a importância da cooperação, respeito mútuo e dedicação ao longo de todo o processo educativo.

Alinhamento com políticas educacionais

As atividades de robótica educacional seguem os direcionamentos da Base Nacional Comum Curricular (BNCC), fomentando o pensamento computacional e o desenvolvimento de habilidades essenciais para o progresso humano e tecnológico. A metodologia adota a abordagem STEAM, utiliza kits educacionais Lego Education Spike Prime e privilegia estratégias de aprendizagem ativa.

A robótica integra a política pública Tecnologia no Ambiente Escolar, uma das 30 estratégias do Plano EducAção 10 Anos. Este plano ambiciona elevar a educação pública de Mato Grosso para entre as cinco mais bem avaliadas do Brasil até 2032, reforçando o compromisso com a excelência educacional.